

## 수업계획서

2026학년도 1학기

차세대통신의미래

교양선택(창의)

|          |           |                                                   |          |      |                |
|----------|-----------|---------------------------------------------------|----------|------|----------------|
| 기본<br>정보 | 교과구분      | 교양선택(창의)                                          | 담당<br>교수 | 소속   | 전자전기컴퓨터공학부     |
|          | 교과번호(분반)  | 02108(01)                                         |          | 성명   | 김영길            |
|          | 교과목명(영문명) | 차세대통신의미래(Future of Next Generation Communication) |          | 연락처  |                |
|          | 학점(시간)    | 3학점(4시간)                                          |          | 이메일  | ygkim@ieee.org |
|          | 강의실습구분    | 강의+실습·실습                                          |          | 홈페이지 |                |
|          | 수업시간(강의실) | 목[7,8]/19-216,17,목[9,10]/19-412                   |          | 상담시간 |                |
|          | 개설학년      | 1학년                                               |          | 주교   | 담당주교(연락처)      |

| 성적<br>평가 | 평가방법                                                                                                                                | 상대평가                                                                                                                          |                                                                                                             |                                    |                                |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|--------------------------------|
|          | <input checked="" type="checkbox"/> 출석 (5%)<br><input checked="" type="checkbox"/> 수시과제 (20%)<br><input type="checkbox"/> 기말과제 (0%) | <input type="checkbox"/> 학생포트폴리오 (0%)<br><input type="checkbox"/> 수시시험 (0%)<br><input checked="" type="checkbox"/> 기말시험 (75%) | <input type="checkbox"/> 참여도 (0%)<br><input type="checkbox"/> 중간과제 (0%)<br><input type="checkbox"/> 기타 (0%) | <input type="checkbox"/> 중간시험 (0%) |                                |
|          | 수업유형                                                                                                                                | <input checked="" type="checkbox"/> 일반<br><input type="checkbox"/> 블렌디드러닝                                                     | <input type="checkbox"/> PBL<br><input type="checkbox"/> 외국어                                                | <input type="checkbox"/> 융복합       | <input type="checkbox"/> 서비스러닝 |
|          | 강의유형                                                                                                                                | 대면(오프라인) 100 %                                                                                                                |                                                                                                             |                                    |                                |

| 교과목 설명                                                                                                                                                                                                     | 교과목 목표역량 |         |        |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|---------|--------|
|                                                                                                                                                                                                            | 핵심역량     | 실행역량    | 역량 대표성 |
| 이동통신 분야는 어느 순간부터 우리 생활 전반에 기반이 되어, 스마트폰이 플랫폼의 역할을 통해 사회 전반적인 서비스를 제공하고 있다. 이동통신 산업은 과거 30년간 급 성장되었고 지금도 그 성장 속도가 매우 빠르다. 이 과목은 이러한 혁신적인 시대에 이동통신 분야의 기초 지식과 새로운 기술을 이해하고 서비스, 솔루션 등의 경쟁력 강화에 도움이 되도록 구성한다. | 전문성      | 종합적사고   | 대표역량   |
|                                                                                                                                                                                                            | 전문성      | 정보·기술활용 | 연관역량   |
|                                                                                                                                                                                                            | 소통       | 사회공헌    |        |
|                                                                                                                                                                                                            | 전문성      | 문제해결    |        |
|                                                                                                                                                                                                            | 소통       | 공감·협력업  |        |
|                                                                                                                                                                                                            | 창의       | 창안      |        |
|                                                                                                                                                                                                            | 소통       | 글로벌감각   |        |
|                                                                                                                                                                                                            | 창의       | 융복합     |        |
|                                                                                                                                                                                                            | 창의       | 혁신      |        |

| 수업목표 및 AI 활용 기준                                                                                                             | 교재내용 |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|
| 이동통신 분야에 대한 전반적인 개요를 학습한다.<br>LTE, 5G, 6G, IoT, Bluetooth, Ethernet, V2X 기술들이<br>현재 어디에 사용되고 어떤 장단점을 가지고 있는지 파악하는 것을 목표로 한다 |      |

| 주  | 수업내용                        | 수업방법 | 교재 | 준비물,과제,기타 |
|----|-----------------------------|------|----|-----------|
| 1  | 정보통신의 이해                    |      |    |           |
| 2  | 정보전송시스템                     |      |    |           |
| 3  | 정보전송방식과 기술                  |      |    |           |
| 4  | 정보전송방식과 기술                  |      |    |           |
| 5  | 통신 프로토콜                     |      |    |           |
| 6  | 통신 프로토콜                     |      |    |           |
| 7  | 근거리통신망                      |      |    |           |
| 8  | 근거리통신망                      |      |    |           |
| 9  | 광역통신망과 광대역 융합망, 초고속 유선 가입자망 |      |    |           |
| 10 | 인터넷                         |      |    |           |
| 11 | 무선통신                        |      |    |           |
| 12 | 보강주간                        |      |    |           |
| 13 | 무선통신                        |      |    |           |
| 14 | 멀티미디어통신과 미디어                |      |    |           |
| 15 | 정보통신보안                      |      |    |           |
| 16 | 기말고사                        |      |    |           |