

2021 년도 겨울계절 학기 수업계획서



과목명 (학수코드)	프로그래밍언어응용(C++언어)(S02388)		
과목명(영문)	Programming Language Application (C++ Language)		
교수명	박정호	학과명	소프트웨어공학과
학점	3	이수구분	전공
E-mail			
Q&A 중점 답변시간	오전: 오후:		

교육이념,교육목적,인재상

교육이념	경보화 시대의 자아실현
교육목적	열린 교육을 통해 전문지식, 실천적 역량, 대외지향적 기상을 지닌 진취적 인재를 양성
교육목표	
인재상	

수업소개

본 강좌는 객체지향 프로그래밍 언어로써 C++를 소개하며, 마이크로소프트 Visual Studio Community 2017, Dev-C++ 등을 사용하여 C++ 프로그래밍에 대한 실습을 진행한다. 세부적으로는 클래스와 객체에 대한 개념과 프로그래밍 방법을 학습하는 것으로 시작해서 객체의 다양한 활용, 연산자 오버로딩, 추상화된 자료구조를 다루는 법, 상속성, 가상함수와 추상 클래스, 텍스트 파일과 이진 파일에 대한 입출력, 예외처리, 네임스페이스, 템플릿, STL 등에 대해서 배우게 될 것이다.

수업소개(영문)

This course introduces C++ as an object-oriented programming language and conducts C++ programming exercises using Microsoft Visual Studio Community 2017 and Dev-C++. In this course, students will learn about concepts of classes and objects, various uses of objects, operator overloading, how to handle abstract data structures, inheritance, virtual functions and abstract classes, input and output for text and binary files, namespace, template, STL and so on.

수업목표

본 강좌에서는 C++ 언어를 이해하고, 실무 능력을 배양하기위해서

기사시험문제와 알고리즘을 직접 코딩하고 원리를 이해함으로써

컴퓨터 응용 프로그램 문제를 스스로 풀수있는데 주안점을 둔다.

사전학습

프로그래밍 언어 기초(C 언어) 과목에 대한 이수

장애학생 학습안내

강의를 들을 때 반드시 도움을 받을 수 있는 분과 함께 하시기 바랍니다.

- 지체 장애 : 신체의 이동과 움직임이 불편하신 분은 학습시 컴퓨터 조작의 도움을 받을 수 있는 분과 함께 하시기 바랍니다.
- 시각 장애 : 교수강의노트(교안), MP4파일(모바일 음성강의)를 최대한 활용 바랍니다.
- 청각 장애 : 교수강의노트(교안)를 최대한 활용 바랍니다.

수업교재

[주교재] : 본 수업에 주로 사용되는 교재로 반드시 구매를 필요로 할 경우에 '필수'로 표시됩니다.

교재 구매여부(필수,선택)는 교수님의 권장사항으로 실제 구매는 학생 스스로 결정하시면 됩니다.

제목	저자	출판사	발간연월 (예:2013.02)	판수	ISBN 코드	구매여부
명품 C++ Programming[개정 판]	황기태	생능출판사	2018.03.05	개 정 판	9788970509433	선택

[교안] : 강의 핵심 내용 및 요약 노트입니다.

구분	파일 제공여부	비고
교안파일(PDF) 제공 여부	[제공]	개강 이전에 전주차의 교안 파일을 일괄 제공합니다.

[참고교재] : 주교재 외에 수업의 내용을 보완하거나 심화학습을 위해 보조적으로 도움을 받을 수 있는 교재입니다.

제목	저자	출판사	발간연월 (예:2013.02)	판수	ISBN 코드	구매여부
----	----	-----	------------------	----	---------	------

[기타 학습자료]



자료 및 사이트	내용
cplusplus.com	http://www.cplusplus.com/

수업진행방식

평소평가부분으로 게시판의 활용도를 양적, 질적으로 평가함.

질적 평가는 수업내용과 연관성을 기준으로 평가하게 됨.

콘텐츠 유형

주유형	부유형
 <p>화면캡처(실습) 수업</p>	 <p>저작도구기반 동영상 수업</p>

학습평가

	평소	출석	퀴즈	과제	시험	합계
평가비율	10%	20%	30%	20%	20%	100%
평가회수	-	14회	10회	1회	1회	-

- 영역별 평가 비율은 교수님 수업진행에 따라 변경될 수 있음.

- 시험은 교과목의 특성에 따라 논술형, 문제은행형, 과제대체, 기타방법으로 진행됨.

장애학생 학습안내

과제 및 평가를 수행할 때 반드시 도움을 받을 수 있는 분과 함께 하시기 바랍니다.

- 과제 : 온라인(웹)상으로 과제 출제 및 제출 등의 기본활동이 이루어지므로 제출일 연장 또는 음성녹음 형태로의 별도 제출은 해당 학과 및 교수님께 문의 바랍니다.

- 평가 : 각 주차별 퀴즈 및 기말고사 등의 평가활동이 온라인(웹)상으로 이루어지므로 기본적으로 시간연장 및 도우미를 제공하지 않습니다.

- 시간 연장이 필요하신 분은 교무행정팀(02-2128-3164)으로 문의 바랍니다.

주차별 계획

주차	수업기간	학습 주제 및 제목	주교재 및 참고자료	평가계획
1	12/10(금) 14:00 ~12/21(화) 14:00	주차제목 C++ 시작하기 교시제목 1교시: C++ 언어의 역사와 특징 2교시: 컴퓨터 데이터 표현과 코드 체계 3교시: C++ 프로그램의 개발단계		
2	12/10(금) 14:00 ~12/21(화) 14:00	주차제목 간단한 C++ 프로그램 교시제목 1교시: C++ 프로그램의 기본적인 구조 2교시: C++ 프로그램의 주요 요소 소개 (1) 3교시: C++ 프로그램의 주요 요소 소개 (2)	C++ 프로그래밍 (초보자를 위한) Chapter 01	- 퀴즈
3	12/14(화) 14:00 ~12/24(금) 14:00	주차제목 Visual Studio와 Dev-C++ 사용하기 교시제목 1교시: Microsoft Visual Studio Community 2017의 설치와 사용 2교시: Dev-C++ 설치와 사용 방법 3교시: Dev-C++ 사용시 주의 사항		
4	12/14(화) 14:00 ~12/24(금) 14:00	주차제목 변수와 데이터 타입 살펴보기 교시제목 1교시: 데이터 타입 2교시: 상수와 변수 3교시: 데이터 표현하기 (1)	C++ 프로그래밍 (초보자를 위한) Chapter 02	- 퀴즈
5	12/17(금) 14:00 ~12/28(화) 14:00	주차제목 연산자 이해하기 교시제목 1교시: 데이터 표현하기 (2) 2교시: 연산자 (1) 3교시: 연산자 (2)	C++ 프로그래밍 (초보자를 위한) Chapter 02, Chapter 03	- 퀴즈
6	12/17(금) 14:00 ~12/28(화) 14:00	주차제목 제어 구조와 루프 이해하기 교시제목 1교시: 제어문 2교시: 반복문 3교시: goto문, break문, continue문	C++ 프로그래밍 (초보자를 위한) Chapter 04	- 퀴즈
7	12/21(화) 14:00 ~12/31(금) 14:00	주차제목 배열, 포인터, 구조체 이해하기 교시제목 1교시: 문자열과 배열 2교시: 포인터 3교시: 구조체와 공용체	C++ 프로그래밍 (초보자를 위한) Chapter 05	- 퀴즈
8	12/21(화) 14:00 ~12/31(금) 14:00	주차제목 함수 이해하기 (1) 교시제목 1교시: 변수의 범위 2교시: 함수 작성 및 사용하기, 매개변수의 전달 방법 3교시: 함수와 배열, 함수와 구조체	C++ 프로그래밍 (초보자를 위한) Chapter 06	- 퀴즈
9	12/24(금) 14:00 ~01/04(화) 14:00	주차제목 함수 이해하기 (2) 교시제목 1교시: inline 함수, 함수 오버로드, 템플릿 함수, 재귀 함수 2교시: 동적 메모리 관리 3교시: 분할 컴파일	C++ 프로그래밍 (초보자를 위한) Chapter 06, Chapter 07	- 과제
10	12/24(금) 14:00 ~01/04(화) 14:00	주차제목 클래스 이해하기 (1) 교시제목 1교시: 클래스와 객체 2교시: 생성자와 소멸자 3교시: const 객체	C++ 프로그래밍 (초보자를 위한) Chapter 08	- 퀴즈
11		주차제목		- 퀴즈

주차	수업기간	학습 주제 및 제목	주교재 및 참고자료	평가계획
	12/28(화) 14:00 ~01/07(금) 14:00	클래스 이해하기 (2) 교시제목 1교시: 객체 포인터와 객체의 동적 할당 2교시: this 포인터를 사용한 자기 참조 3교시: 복사 생성자	C++ 프로그래밍 (초보자를 위한) Chapter 08	
12	12/28(화) 14:00 ~01/07(금) 14:00	주차제목 클래스 상속 살펴보기 교시제목 1교시: 클래스 상속과 가상 기본 클래스 2교시: 오버라이드, 가상 함수 3교시: 추상 클래스, friend 함수	C++ 프로그래밍 (초보자를 위한) Chapter 09	- 퀴즈
13	12/31(금) 14:00 ~01/10(월) 23:59	주차제목 템플릿과 연산자 오버로드 교시제목 1교시: 템플릿 2교시: 표준 템플릿 라이브러리 3교시: 연산자 오버로드	C++ 프로그래밍 (초보자를 위한) Chapter 10, Chapter 11	- 퀴즈
14	12/31(금) 14:00 ~01/10(월) 23:59	주차제목 파일 입 출력하기 교시제목 1교시: 파일 2교시: 텍스트 파일 3교시: 바이너리 파일	C++ 프로그래밍 (초보자를 위한) Chapter 12	

교과목 특이사항

개설여부	개설	개설전공	전기전자공학과, 소프트웨어공학과, 기계공학과
수강생	SDU학생/	콘텐츠제공	자체제작
기타사항			
동일지정 교과	프로그래밍언어응용(S01234) ※위 교과목을 이수한 학생은 이 교과목을 수강할 수 없습니다		
학습로드맵 정보	없음		

기타 안내사항

구분	안내 및 유의사항
강의수강 유의사항	<ul style="list-style-type: none"> 수업 수강 전 수업소개와 수업계획서를 반드시 숙지하도록 함. 전체 수업은 14주차로 구성함. (15주 기말고사/기말과제 실시) 학습목표의 성취확인 및 동기부여 도구로서의 평가의 활용 측면에서 퀴즈 및 기말고사를 실시함. 평가는 온라인 평가와 출석 외에 퀴즈 풀기에 참여하여야 일정 수준 이상의 점수를 얻을 수 있음.
문의처	<ul style="list-style-type: none"> 대표전화(시스템, 학사행정, 강의 등): 1644-0982 - 학과상담문의: 학과홈페이지 수업장애원격지원센터: 02-2128-3189/3278/3279 [상담시간] 월~금 09:00~23:00 (점심시간제외 12:00~13:00), 토~일 09:00~23:00 인터넷 Help Desk : 홈페이지 접속>로그인>헬프데스크 대학연락처, 학사행정문의, 강의관련문의, 학생지원문의, 등록금/교안관련 문의, 대학시스템관련 문의, 수업도우미, 수업장애상담센터 학습내용문의 - 강의실 내 해당 교과목 게시판 [교수님 궁금해요]
출석인정 기준	<ul style="list-style-type: none"> 주차별 콘텐츠 수강 분량은 평균 75분임. (1교시 기준 25분 내외) 해당 주차의 수업기간 내에 수업을 들어야만 출석이 100% 인정되며, 그 외의 기간에 수업을 들을 경우 출석은 50%만 인정됨.
상호작용 유형	<ul style="list-style-type: none"> 상호작용 유형 <ul style="list-style-type: none"> 학습자/콘텐츠 : 멀티미디어를 통한 주의집중, 퀴즈를 통한 상호작용 학습자/학습자 : 토론게시판, 자유게시판, 오프라인 미팅 학습자/강사 : 토론게시판, Q&A, 이메일

구분	안내 및 유의사항
	• - 학습자/튜터 : Q&A, 이메일